

APERÇU DES ANIMATIONS

ARMÉDIA :

*Troupe franc-comtoises.
Tir de canons, défilé, campement ;*

ZURKO :

Percussions sur échasses ;

GUEULE DU LOUP :

Le Char Troubadour ou la machine infernale : char en fer forgé avec ses percussionnistes ;

LES BALADINS DU XX^E SIÈCLE :

Crieurs, bonimenteurs, cracheurs de feu, troubadours, magiciens, final de grande illusion ;

COMPAGNIE DU CLAIR OBSCUR :

*Saltimbanques, jongleurs, échassiers, magiciens, cracheurs de feu ;
Nouveau à 15 h 30 : présentation d'un spectacle comique "Le Grand Charivari" sur théâtre de verdure (allées du parc) ;*

MARUZALA :

*(animation de rues)
4 musiciens dont Gilles Lacroix en déambulation ;*

VA-T'EN RÊVES :

*(rue Saint Antoine)
Contes et fabliaux ;*

MINI-FERME ET VILLAGE DES ENFANTS

(allées du parc) ;

ORGUES DE BARBARIE :

(rue Saint Antoine) ;

SOIRÉE À PARTIR DE 19 H 30 :

BAL MINORITAIRE

- animation musicale,
- guinguette,
- bal des années 80.

REPAS CHAMPÊTRE.

